王昊

中国科学技术大学 - 合肥

lyingloong@mail.ustc.edu.cn ⋄ github.com/lyingloong

EDUCATION

计算机科学与技术（本科），中国科学技术大学，合肥 Sep. 2023 –Present

GPA: 3.57/4.30 (Top 35%)

硕士（拟入学），中国科学技术大学 MIRA Lab 2027 年入学

SKILLS AND INTERESTS

Research Interests	大模型后训练、智能体强化学习、智能体行为的可靠评测
Skills	LLM, AI-Agent, Edge AI
	熟悉神经网络与大模型训推（基于 PyTorch）、部署、量化
	掌握模型测评，LLM-as-judge 方法
	熟悉 Agent（OpenManus 等）记忆领域

PUBLICATIONS

Yunlong Liu, Pengfei Zhou, **Hao Wang**, Zhiqiang Qin, Ji Wu, Wangqiu Zhou, Gang Luo, Qi Song, Xiangyang Li. *ReLiB-100k: a real-world 100k-scale dataset and comprehensive benchmark for capacity estimation of retired lithium-ion batteries.* Data Mining and Knowledge Discovery (DMKD), 2026. Code Paper

INTERNSHIP/TRAININGS

寒武纪科技 - 高性能计算库开发实习生 Apr. 2026 –Sep. 2026

合肥

· 参与寒武纪 MLU 算子开发工作

· 协助开发寒武纪计算库专用 CodeAgent

合肥灵心科技有限公司 - 模型测试工程师（实习） Mar. 2026 –Apr. 2026

中国声谷

· 负责公司 Qwen3.5 微调大模型测试评测，聚焦陪伴机器人场景，完成情绪识别、情感回应能力验证与效果评估

· 搭建智能体记忆模块测评框架，实现记忆准确性、连贯性、长期记忆能力的自动化评测

· 构建实时评测流程，输出模型测评报告，支撑模型微调与智能体功能迭代优化

SpikeCV Research Group, Peking University - Research Intern Mar. 2026 –Jul. 2026

Remote Research

· 参与脉冲智驾相关科研调研、算法实验与方案验证

LINKE 实验室 - 科研实习 Sep. 2024 –Jan. 2026

中国科学技术大学高新校区

· 参与课题组日常科研工作与组会研讨，负责相关实验设计、数据处理与结果验证

· 以共同作者身份完成论文 ReLiB-100k

SELECTED PROJECTS

情绪大模型与记忆模块测评框架 March 2026 - April 2026

实习项目

· 基于 G-eval 实现情绪大模型的完整测评框架，包括情绪识别能力、模型基础性能等

· 基于 LongMemEval 实现 Agent 记忆模块测评框架

· 实习单位：合肥灵心科技有限公司

基于 Rocm 的大模型端侧推理优化 September 2025 - January 2026

安徽省揭榜挂帅挑战杯 - 一等奖/擂主

· 针对 Qwen3-4B 大模型端侧推理优化，主导 INT4/INT8 量化方案
· 基于 ROCm 栈完成边缘设备适配的端侧 LLM 量化推理 Benchmark
· 发榜单位：合肥速显微电子科技有限公司

多变量时间序列预测 Fall 2024 - Fall 2025

大学生研究计划

· 针对电力 / 交通 / 气象场景，提出 DoubleCNN 通道感知模型，建模多变量时序通道关联
· 完成数据预处理、模型训练、Ablation 实验与结果验证全流程
· 指导教师：宋骐（USTC - LINKE 实验室）

RoboGame 2025 机器人视觉系统 June 2025 - October 2025

校学生机器人大赛 - 二等奖

· 团队机器人视觉负责成员，基于 OrangePi 搭建机器人实时视觉定位与姿态识别系统
· 完成 TTL 串口上下位机通信、视觉算法部署与自动化控制联调

iGEM 国际基因工程机器大赛 January 2025 - October 2025

运维组成员 - 金奖

· 开发 Markdown 转 React 组件渲染工具，支撑团队 Wiki 成果展示网页
· 负责服务器部署、运维以及一部分网页前端开发工作

RECENT PROJECTS AND OPEN SOURCE CONTRIBUTIONS

StS Agent & ActionRecorder An open-source toolkit for evaluating language-model agents on fixed seeds in the original Slay the Spire. Its companion mod, ActionRecorder, captures player actions and game states as JSONL. Code

dsh-llm-pool A DSH plugin for building configurable model pools from multiple providers —each pool acts as one virtual provider, with session stickiness, load balancing, and pre-first-token failover. Project Code

dsh-auto-workflow A DeepSeek Harness plugin for persistent, concurrent workflows —agents, commands, HTTP calls, and Human decisions in one durable node graph. Project Code

Mirally A personal agent designed to go beyond chat —with long-term context, multi-step planning, and tool use. Project

Nine Sword Techniques A Slay the Spire mod featuring nine sword techniques, the Muzixi character, and new game content. Project Code Steam

MCTrack 参与开源三维多目标跟踪框架开发。 Code Pull request

AWARDS

安徽省 AI+ 信息素养大赛二等奖（2026）
美国大学生数学建模竞赛 MCM Honorable Mention（2026）
第三届余庆杯校园软件设计竞赛一等奖（2026）
安徽省揭榜挂帅挑战杯一等奖 / 擂主（2025）
iGEM 国际基因工程机器大赛团队金奖（2025）
校学生机器人大赛（RoboGame）二等奖（2025）
唐仲英德育奖学金（2024、2025 获奖，2023–2025 学年）
优秀学生奖学金铜奖（2024、2025 获奖，2023–2025 学年）
第二届余庆杯校园软件设计竞赛优胜奖（2024）
国家励志奖学金（2024 获奖，2023–2024 学年）
优秀新生奖学金金奖（2023）
全国中学生物理竞赛（CPhO）山东省二等奖（2022）
校学生机器人大赛（RoboGame）优胜奖（2024）